

## Зміст

---

Функції WideCam 320.....	1
Установлення приладу.....	1
Настройка I.P.M (Механізм Захисту Зображення).....	2
Використання Додатку Instant Messenger.....	2
Webcam Companion 4 (для запису високої чіткості).....	3
Як використовувати Webcam Companion 4.....	4-7
Усунення несправностей.....	8
Arcsoft MiVE.....	9-21

**Символ Системи роздільного збирання відходів для Європейських Країн**

Цей символ вказує на те, що цей продукт повинен бути зібраний окремо.

Нижченаведене використовується тільки користувачами Європейських країн:

- Цей продукт призначений для системи роздільного збирання відходів. Не утилізуйте його з іншими побутовими відходами.
- Для додаткової інформації зверніться до місцевої влади або магазину, де був придбаний продукт.

**Функції WideCam 320**

Випробуйте нічного бачення веб-камеру з інфрачервоною технологією без драйверів, WideCam 320! Під'єднайте її до USB порту та почніть одразу відео спілкування протягом дня або у нічний час!



**WideCam 320 підтримує UVC (USB Video Class) з автоматичною конфігурацією у Windows7, XP SP2, Vista або Mac 10.4.9 та без необхідності використання драйверу пристрою.**

1. Переконайтесь, що на вашому комп'ютері встановлена ОС Windows 7, XP SP2, Vista або Mac 10.4.9 та новіша.
2. Під'єднайте WideCam 320 до USB порту.
3. Зараз WideCam 320 готова для роботи з будь-якими додатками. Вона може функціонувати належним чином з будь-яким програмним забезпеченням відео-чату, який підтримує відео режим. Якщо ви використовуєте Mac ОС, ви можете використовувати iChat для мережної бесіди.

**Введення (захват) Зображень у Windows XP SP2 та Vista:**

1. Подвійний щиклик на значку Мій Комп'ютер (My Computer). Або оберіть меню Пуск (Start) → Мій Комп'ютер (My Computer)
2. Тепер знайдіть та зробіть подвійний щиклик на "USB Video Device", потім ви зможете почати захват статичних зображень.

**ПРИМІТКА**

- Для того щоб перевірити чи система Windows XP має пакет відновлень SP2 (Service Pack 2):
  - Натисніть на значку **Мій Комп'ютер (My Computer)** на вашому робочому столі або у меню Пуск Windows.
  - Коли відкриється меню, натисніть **Властивості (Properties)**.

- Якщо ваша система Windows XP не містить пакет відновлень SP2 (Service Pack 2), зверніться до веб-сторінки <http://www.microsoft.com> для відновлення вашої версії.

### Настройка I.P.M (Механізм Захисту Зображення)

Ця функція заважає будь-кому вторгнутись у вашу систему та використати вашу веб-камеру.

1. Установіть Genius Utility із CD.
2. Після установлення Genius Utility, Ви повинні побачити Значок Genius Manager у зоні піктограм панелі задач.
3. Коли ви включаєте веб-камеру, система відобразить діалогове вікно та запитає вас "Ви хочете, відкрити зображення з веб-камери?" Натисніть "Так", щоб відкрити зображення.



- Будь-який хакер не може включити вашу веб-камеру, тому що не може натиснути кнопку "Так". Це робить вашу веб-камеру безпечною.
4. Кожного разу, коли ви будете включати веб-камеру, система буде питати, якщо ви хочете, запобігти будь-якого вторгнення хакера.

### Використання Додатку Instant Messenger

#### ■ MSN Messenger

- a. Для функції відео у реальному масштабі часу, Вам необхідний MSN Messenger версія 6 або новіша. Якщо Ви її не маєте, зверніться до сайту: <http://messenger.msn.com> для завантаження.
- b. Увійдіть у MSN Messenger послуги.
- c. Оберіть друга у списку контактів та натисніть "ОК" для підтвердження.
- d. Двічі клацніть на друзях, які доступні для чата. Клацніть на значку веб-камери.
- e. Тоді Ваш друг отримає запрошення. Коли Ваш друг дасть підтвердження для розмови, відео чат розпочнеться.
- f. Для детальної інформації зверніться на сайт <http://messenger.msn.com>

#### ■ Yahoo Messenger

- a. Якщо Ви не маєте Yahoo Messenger завантажте його з <http://messenger.yahoo.com> та пройдіть реєстрацію.
- b. Увійдіть у Yahoo Messenger.
- c. У головному вікні натисніть Tools (інструменти) меню, потім оберіть "Старт Моєї Веб-камери".
- d. Щиглик правою кнопкою миши на Вашому Messenger Списку та оберіть "View Webcam".
- e. Тоді Ваш друг отримає запрошення. Коли Ваш друг натисне YES (так), відео чат почнеться.
- f. Для детальної інформації звертайтеся до <http://messenger.yahoo.com>



#### ПРИМІТКА

- Переконайтесь, що камера підключена до комп'ютера, перед тим як розпочати будь-яким програмам відео конференцій або відео чату.
- Також переконайтесь, що усі інші webcam програми закриті перед початком програм відео конференцій або відео чату.

## Webcam Companion 4 (для запису високої чіткості)

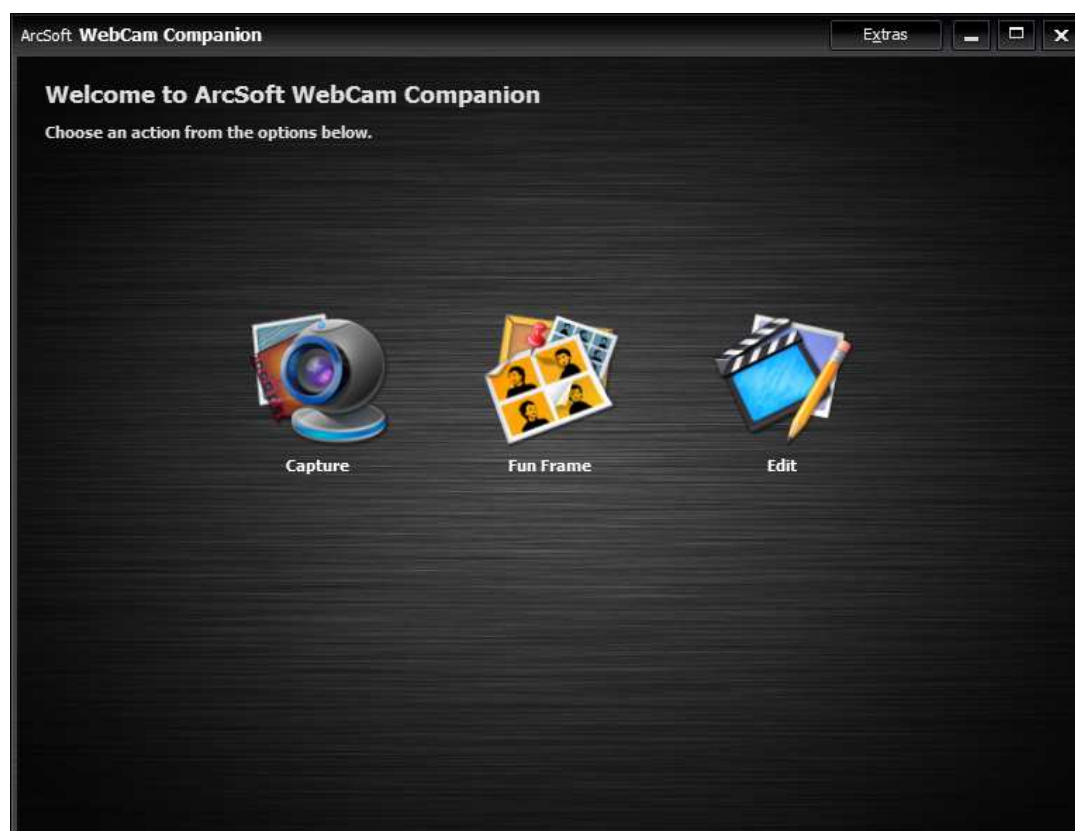
Цей додаток спрощує отримання фотознімків і відео безпосередньо з веб-камери. Ви навіть маєте можливість зняти й власну фотографію, на якій ваше обличчя буде перетворено за обраним шаблоном. Також у програмі є шаблони й макети, які можна використовувати для того, щоб відредагувати ваші фотографії, роздрукувати їх або відправити по електронній пошті друзям і близьким! WCC4 може записувати HD (високої чіткості) відео з веб-камери з розділенням до 720p а його передача здійснюється з частотою 30 кадрів в секунду.

### Системні вимоги

Перед запуском **WebCam Companion 4**, переконайтеся, що ваш комп'ютер відповідає наступним мінімальним системним вимогам.



	Мінімум	Рекомендується
Обладнання		
Центральний процесор	Intel® Core™2 Duo 2.2 GHz	Intel® Core™2 Quad2.83 GHz
ОЗП	256 MB	1G DDR2
Місце на диску	500 MB	1GB
DirectX	DirectX 9	DirectX 10
Програмне забезпечення		
Операційна система	Windows XP/Vista/7	
DirectX	DirectX 9 або вище	

## Як використовувати Webcam Companion 4



### Захоплення








Модуль дозволяє захоплювати нерухомі зображення та відео з веб-камери.






	<b>Забавна рамка</b> Ця функція дозволяє надати індивідуальні риси Вашим фотографіям за допомогою різних шаблонів та макетів.
	<b>Модуль редагування</b> Дозволяє підвищувати якість захоплених фотографій та відео та зберігати змінені файли на жорсткий диск.

## Модуль Захоплення

На екрані попереднього перегляду захоплення можна переглядати живе відео (у реальному часі) з веб-камери. Цей розділ містить інструменти захоплення, які дозволяють захопити медіа-файли.



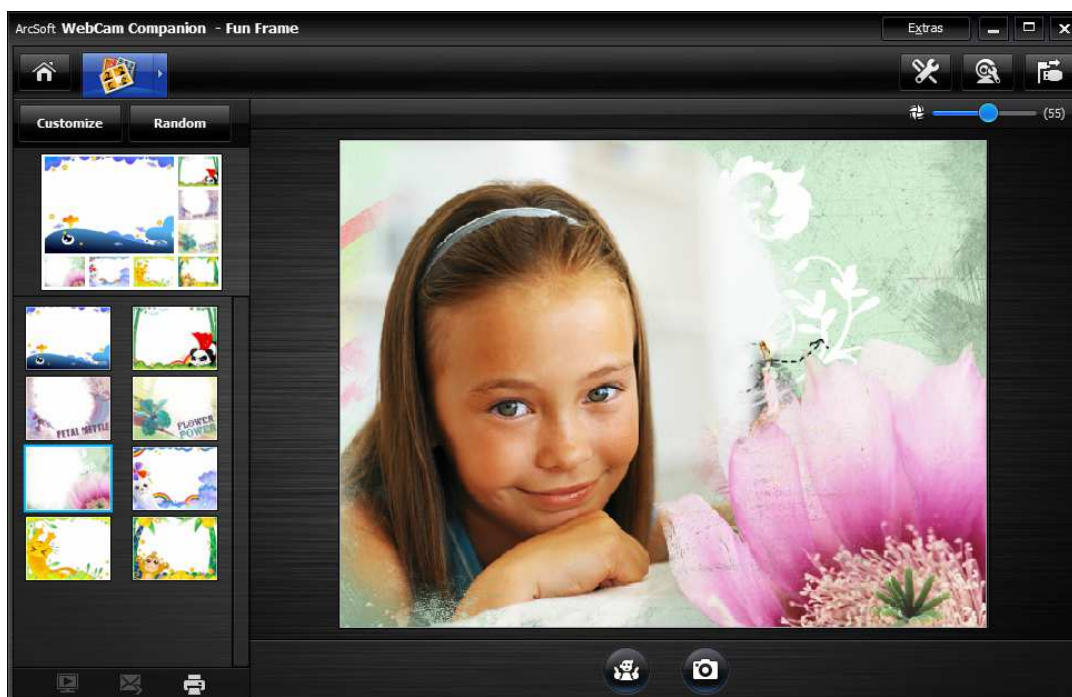
	<b>Повний екран</b> Перегляд потокового відео або попередній перегляд живого відео в повноекранному режимі. Для виходу з повноекранного режиму натисніть клавішу ESC.
	<b>Настройки</b> Дозволяє налаштувати параметри захоплення: формат зображень і відео, якість, пристрої, число фотографій в серії і т.д.
	<b>Параметри веб-камери</b> Перегляньте та змініть настройки та властивості вашої веб-камери. Параметри тут можуть змінюватись в залежності від вашого пристрою. Опис доступних параметрів див. у документації пристрою.
	<b>Підключити / відключити</b> Підключити або відключити камеру.
	<b>Зробити знімок</b> Захоплення нерухомого зображення з веб-камери.
	<b>Серія</b> Захоплення декількох зображень з невеликим інтервалом між ними. Щоб задати кількість зображень у серії, клацніть значок «Настройки».
	<b>Миттєвий знімок</b> Натисніть, щоб почати процес автозйомки з визначенням пози. Якщо після



	отримання знімка з обличчями людей програма знайде жест у вигляді знака "V", вона продовжить визначати наявність моргання в зображенні. Якщо моргання виявлено, з'являється повідомлення з питанням: зберегти чи скасувати зображення.
	<b>Запис відео</b> Починає захоплення відео з камери. У процесі захоплення ім'я цієї кнопки зміниться на «Зупинити запис». Натисніть кнопку ще раз, щоб зупинити захоплення. Час запису буде відображатися у верхній частині розділу попереднього перегляду захоплення.
	<b>Запис звуку</b> Натисніть на цю кнопку, щоб записати звук з камери. У процесі захоплення ім'я цієї кнопки зміниться на «Зупинити запис». Натисніть кнопку ще раз, щоб зупинити захоплення. Час запису буде відображатися у верхній частині вікна попереднього перегляду захоплення.
	<b>Живі Анотації</b> Додавання анотацій до живого відео. Після додавання анотацій можна натиснути на кнопку «Зробити знімок» для збереження їх у вигляді статичного зображення, або натиснути на кнопку «Записати відео» для запису всього процесу створення анотації як відеокліпу.
	<b>Попередній перегляд медіа-файлів</b> Запустіть Засіб перегляду фотографій або Медіапрогравач для перегляду вибраних фотографій або відеозаписів з цього альбому.
	<b>Знайти кінцевий об'єкт</b> Відкрийте папку, в якій зберігаються ваші захоплені файли.

## Модуль Забавних Рамок




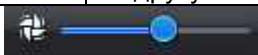
Функція Забавної Рамки дозволяє надати індивідуальні риси Вашим фотографіям за допомогою різних шаблонів та макетів.

Просто виберіть ваш улюблений шаблон або макет для налаштування оформлення ваших фотографій, потім натисніть кнопку друку або надішліть їх вашій сім'ї та друзям.



	<b>Миттєвий знімок</b> Натисніть, щоб почати процес автозйомки з визначенням пози.
	<b>Зробити знімок</b> Захоплення нерухомого зображення з веб-камери.











	<b>Попередній перегляд медіа-файлів</b> Запустіть Засіб перегляду фотографій або Медіапрогравач для перегляду вибраних фотографій або відеозаписів з цього альбому.
	<b>Електронна пошта</b> Використовуйте свою поштову програму для відправлення захоплених зображень і відео у вигляді вкладень.
	<b>Друк</b> Надрукувати захоплені зображення, щоб показати їх друзям та сім'ї.
	<b>Чутливість визначення положення тіла</b> Перетягніть повзунок для ручного налаштування функції Чутливості визначення положення тіла.

## Модуль Редагування

Модуль Редагування дозволяє підвищувати якість захоплених фотографій та відео та зберігати змінені файли на жорсткий диск.



	<b>Знайти кінцевий об'єкт</b> Відкрийте папку, в якій зберігаються ваші захоплені файли.
	<b>Електронна пошта</b> Використовуйте свою поштову програму для відправлення захоплених зображень і відео у вигляді вкладень.
	<b>Друк</b> Надрукувати захоплені зображення, щоб показати їх друзям та сім'ї.
	<b>Видалити</b> Видалення обраних файлів з поточного альбому. При видаленні мініатюри з альбому відповідний файл буде видалений і з локального диска.
	<b>Завантажити на Twitter</b> Завантажити відредагований файл на Twitter, щоб його могли переглянути інші.
	<b>Завантажити на Flickr</b> Завантажити відредагований файл на Flickr щоб його могли переглянути

	інші.
	<b>Завантажити на YouTube</b> Завантажити відредаговане відео на сайт YouTube, щоб показати його друзям.
	<b>Автоматичне поліпшення</b> Для автоматичного підвищення загальної якості зображень натисніть кнопку Автоматичне поліпшення.
	
	<b>Налаштувати яскравість</b> Перетягніть повзунок для освітлення або затемнення зображення.
	
	<b>Налаштувати контраст</b> Перетягніть повзунок для ручного налаштування контрастності фотографії.
	
	<b>Налаштувати Розмиття</b> Перетягніть повзунок для згладжування нерівних країв або збільшення різкості розмитих областей.
	<b>Збільшення</b> Збільшення активної фотографії в області попереднього перегляду.
	<b>Зменшення</b> Зменшення розміру активної фотографії в області попереднього перегляду.
	<b>Повернути на 90° вліво</b> Поворот активної фотографії на 90 градусів проти годинникової стрілки.
	<b>Повернути на 90° вправо</b> Поворот активної фотографії на 90 градусів за годинниковою стрілкою.
	<b>Перевернути</b> Створює дзеркальне відображення фотографії.
	<b>Скасувати</b> Скасування останньої дії. Ця команда служить для виправлення помилок.
	<b>Повернення</b> Ця команда служить для відміни останньої команди Скасувати.
	<b>Змінити розмір</b> Зміна розміру активної фотографії. В з'явившомуся вікні можна вибрати значення ширини та висоти фотографії або встановити прапорець Зберегти пропорції.
	<b>Обрізати</b> Цим інструментом видаляються небажані області зображення. Для вибору квадратної або прямокутної форми області скористайтеся інструментом обрізання.  Після завдання області решта її частини поза рамкою стане темною. Для виконання операції обрізання натисніть кнопку "Обрізати", розташовану під областю попереднього перегляду.
	<b>Анотація до зображення</b> Додавання анотацій до захоплених файлів.



**Усунення несправностей**

**Q1: Мій комп'ютер не виявляє веб-камеру при підключенні через подовжувач USB.**

Рішення:

- Підключіть веб-камеру безпосередньо до порту USB на комп'ютері. Переконайтеся, що веб-камера підключена до порту USB на задній панелі комп'ютера. Порти USB на лицьовій панелі іноді можуть не забезпечувати достатнього живлення для веб-камери.

**Q2: Для порту USB зарезервовано недостатньо системних ресурсів, в результаті система не може функціонувати.**

У системі встановлено занадто багато пристроїв, в результаті чого виникають проблеми з перериваннями в системному контролері USB.

Виконайте наступні дії:

- Видаліть із системи деякі USB-пристрої.
- Перезапустіть систему.
- Комп'ютер перерозподілить ресурси.

**Q3: Веб-камера не включається або комп'ютер перезавантажується без видимої причини.**

Можливо, USB-пристрій споживає занадто багато енергії. Це трапляється, особливо при підключенні USB-пристроїв до пасивного або безбатарейного концентратора USB. Відкриється діалогове вікно **USB Hub Power Exceeded** (Перевищено споживання концентратора USB).

Виконайте наступні дії:

- Підключіть веб-камеру безпосередньо до порту USB на комп'ютері.
- Скористайтесь концентратором USB із зовнішнім джерелом живлення.

## 1. Вступ

Ласкаво просимо до ArcSoft Magic-i Visual Effects - набір потужних, багатофункціональних додаткових модулів для попереднього перегляду зображень з веб-камер, що дозволяють підвищити якість відеоролика і додати відеоефекти в режимі реального часу. Ця проста і зручна програма розрахована на застосування з додатками для роботи з веб-камерою або із засобами для обміну відеоповідомленнями. Під час інтерактивної бесіди ви можете захоплювати фотографії та застосовувати до них кадри, відеоефекти, теми оформлення, що удосконалить ваше відео.

У цьому керівництві описуються усі основні функції програми, а також, її використання з веб-камерою або із засобами для обміну відеоповідомленнями.

Не забувайте про вбудований файл довідки. Його можна відкрити з меню Довідка у верхній частині вікна програми. У файлі довідки описується кожна кнопка та її параметри. У цьому керівництві показано, як виконувати найбільш поширені операції. Воно не пояснює кожен команду окремо. Використовуйте це керівництво та файл довідки разом, щоб мати максимальний ефект при використанні програми.

**Примітка: Ви не можете використовувати програми MiVE та WCC4 одночасно.**

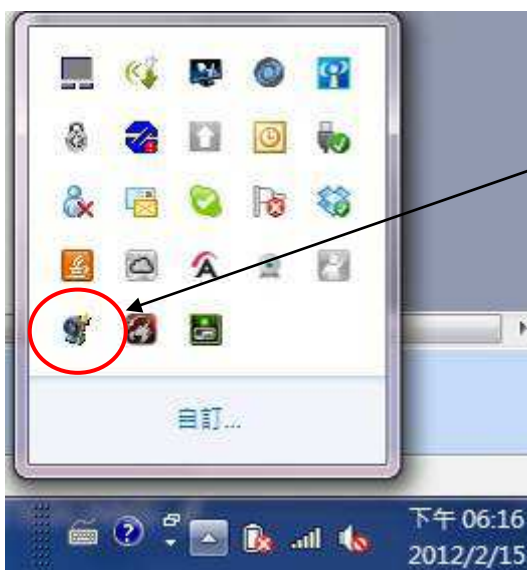
## 1.1 Запуск Magic-i Visual Effects

Перед запуском програми переконайтеся, що запущено додаток для роботи з веб-камерою (наприклад, ArcSoft WebCam Companion™) або засіб для обміну відеоповідомленнями. Після цього запустіть Magic-i Visual Effects одним з наступних способів:

- Двічі клацніть на значок Magic-i Visual Effects на робочому столі або клацніть цей значок правою кнопкою миші та оберіть пункт **«Відкрити»**.



- Клацніть Старт -> Всі програми -> ArcSoft Magic-i Visual Effects 2 -> Magic-i Visual Effects 2.
- Двічі клацніть на значок Magic-i Visual Effects, що знаходиться на панелі завдань.
- Клацніть правою кнопкою миші на значок Magic-i Visual Effects на панелі завдань та оберіть **"Launch Magic-i Visual Effects"**.



Програма MiVE

✎ **Примітка:** Для більш детальної інформації відносно меню, що з'являється при натиску правої кнопки миші, див. "Глава 3 Додаткові інструменти".

## 1.2 Вихід з Magic-i Visual Effects

- Натисніть кнопку **"Закрити"** у верхньому правому куті вікна програми, щоб мінімізувати програму на панель завдань. Magic-i Visual Effects продовжує

працювати у фоновому режимі, що дозволяє переглядати відеоефекти в режимі реального часу у інших додатках.



- Клацніть правою кнопкою миші на значок Magic-i Visual Effects на панелі завдань та оберіть "Вийти" щоб повністю завершити роботу додатка.

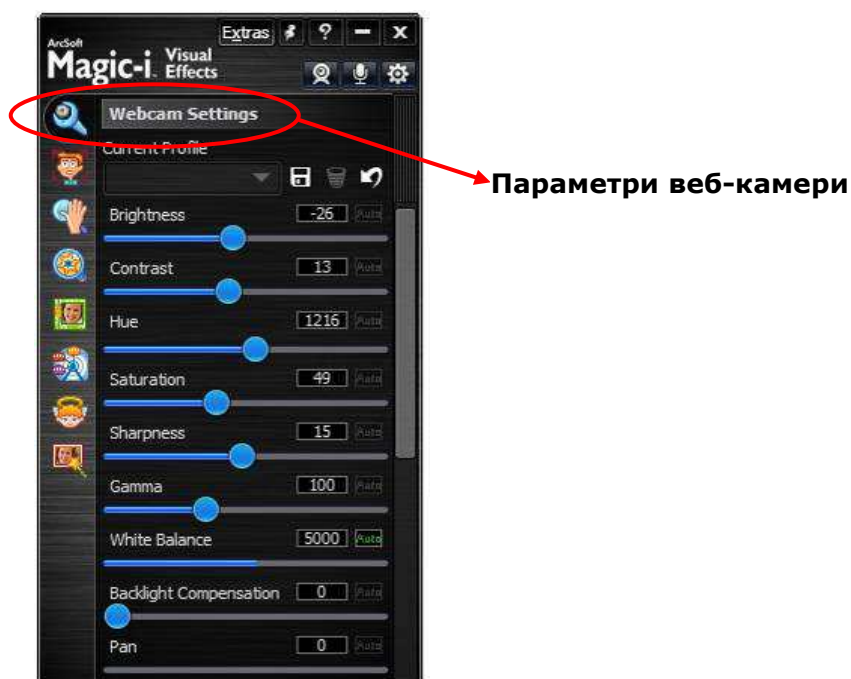
## 2. Застосування Magic-i Visual Effects у додатках для роботи з веб-камерою


Перед використанням Magic-i Visual Effects, переконайтесь, що:

- Запущено додаток для роботи з веб-камерою чи засіб для обміну відеоповідомленнями.
- Запущено Magic-i Visual Effects.

### 2.1 Перед використанням

Перед застосуванням будь-якого візуального ефекту, необхідно задати відповідні параметри для веб-камери.



1. Клацніть на значок  щоб перейти до категорії **Параметри веб-камери**.
2. Для зміни налаштувань перетягніть повзунок або введіть значення в поле значень. Доступні наступні параметри: Яскравість, Контраст, Відтінки, Насиченість, Різкість, Гамма, Баланс Білого і т.д. Натисніть кнопку **"Авто"** для установки програмою найбільш відповідного значення. Ви можете також обрати **"Перевернути дзеркально"** що дозволяє перевернути виділений об'єкт по горизонталі.
3. Ви також можете управляти профілями веб-камери за допомогою наступних інструментів:

#### **Поточний профіль**

Виберіть профіль у списку для використання його в якості поточних параметрів веб-камери.



#### **Зберегти як**

Натисніть цю кнопку і введіть ім'я в діалог, для збереження поточних параметрів в якості профілю.



#### **Видалити**

Видалити поточний профіль



#### **За замовчуванням**

Повернення всіх налаштувань до значень за замовчуванням.

## **2.2 Застосовування різних візуальних ефектів**


Кожна з функцій Magic-i Visual Effects (Відстеження обличчя, Цифрове збільшення, Фільтр, Кадр, Тема, Зображення користувача, Покращити якість, Маска, і т.д.) може

бути застосована з веб-камерою або із засобами для обміну відеоповідомленнями, такими як Microsoft Windows Live Messenger, Yahoo Messenger або Skype.

## 2.2.1 Відстеження обличчя

Ефективно розпізнаючи і відстежуючи людське обличчя по мірі його переміщення по екрану, функція Відстеження обличчя покращує функціонування внутрішнього механізму фокусування камери.



1. Клацніть на значок  щоб перейти до категорії Відстеження обличчя.
2. Виберіть різні параметри для увімкнення / вимкнення Відстеження обличчя.

**Вимкн.** – Відключення функції Відстеження обличчя.

**Одна** – Ця функція використовується для відображення одного обличчя, коли при відеозйомці відображається кілька облич. При увімкненні цієї функції програма знаходить перше обличчя. Щоб вибрати інше обличчя, натисніть розташовану поруч кнопку "Наступне".



**Де кілька** – Ця функція використовується, коли при відеозйомці відображаються кілька облич. При увімкненні цієї функції програма знайде найкращий кут для відображення всіх облич..



## 2.2.2 3X Цифрове збільшення

Параметри функції Цифрове збільшення надають можливість цифрових маніпуляцій камери.



1. Клацніть на значок  щоб перейти до категорії Цифрове збільшення.
2. Клацніть на значок  або  щоб збільшити або зменшити розмір відеозображення. Збільшення масштабу використовується для перегляду відео крупним планом, а зменшення - для охоплення всього відеозображення або зображення.
3. Перемістіть червоний квадрат, щоб вибрати область перегляду у додатку веб-камери або засобі для обміну відеоповідомленнями, Ви можете:
  - Клацніть та перетягніть червоний квадрат безпосередньо.



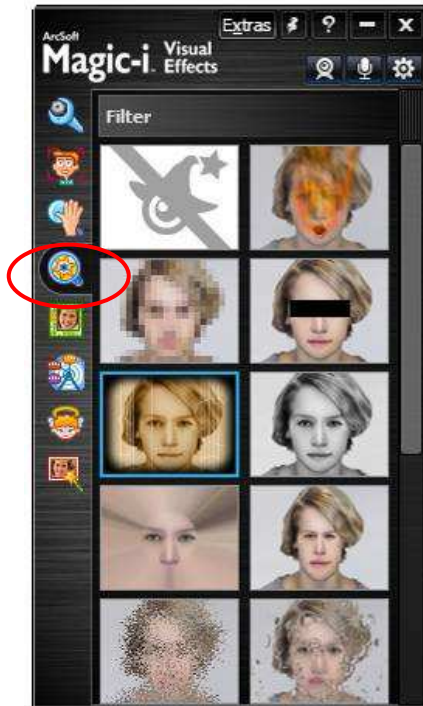
- За допомогою чотирьох навігаційних клавіш перемістіть червоний квадрат.


4. Клацніть на значок  щоб скасувати всі зміни.

**Примітка:** Цифрове збільшення управляється програмним забезпеченням. Це нормально, що при збільшенні масштабу зображення буде нечітким.

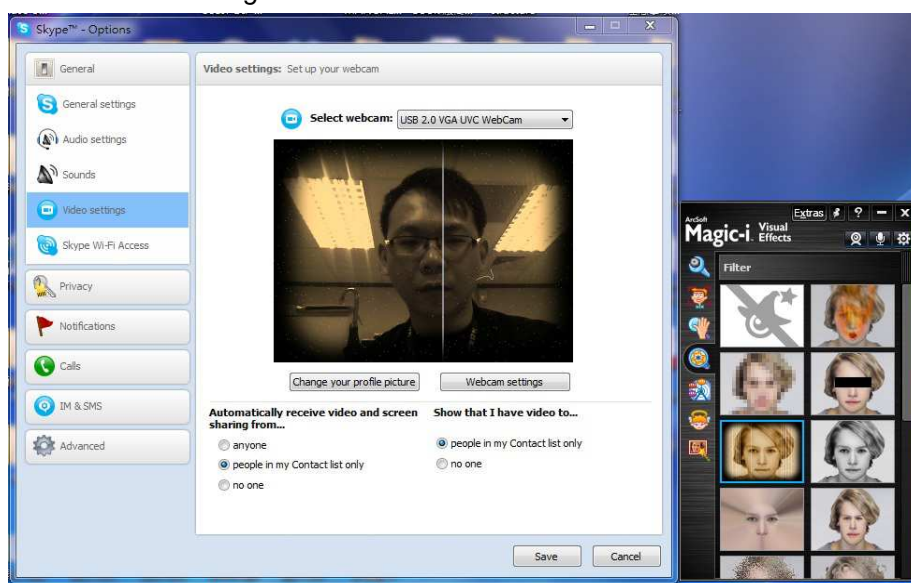
## 2.2.3 Фільтр

Оберіть ці кумедні відеоефекти, які змусять вас зайвий раз посміхнутися під час інтерактивної бесіди.



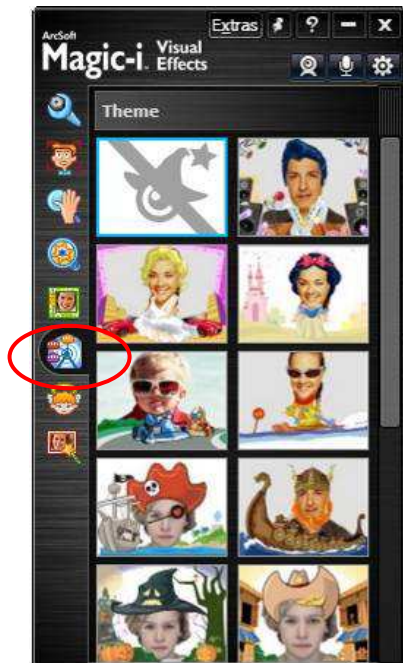
1. Клацніть на значок  щоб перейти до категорії Фільтр.
2. Клацніть необхідний ефект, щоб застосувати його до відеосюжету.
3. Для відключення функції Фільтр клацніть **"Без ефекту"** (перша фотомініатюра).


Р **Примітка:** Ефекти не можуть використовуватись з Windows Live messenger, Skype або YAHOO messenger.



## 2.2.4 Тема

Ця функція додає кумедний кадр-заставку до відеозображення на веб-камері. Програма автоматично змінює межі та інші елементи теми, щоб відповідним чином настроїти рамку до вашого обличчя.



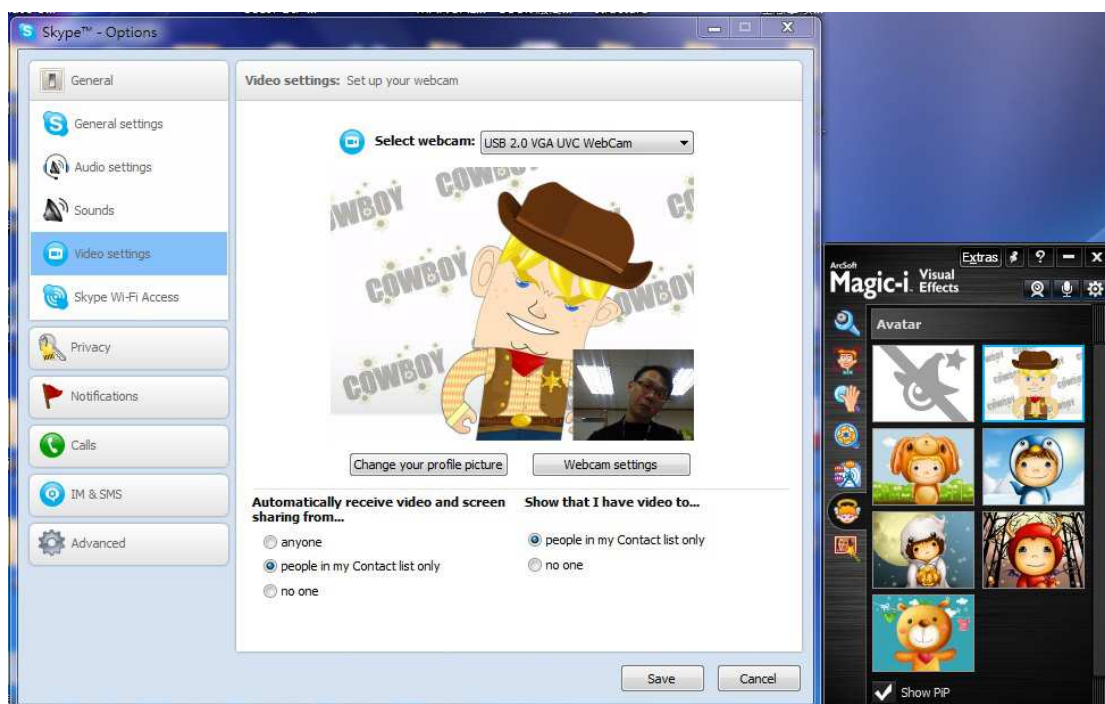
1. Клацніть на значок  щоб перейти у розділ Тема.
2. Оберіть те що ви бажаєте застосувати у додатку веб-камери або засобі для обміну відеоповідомленнями.
3. Для відключення функції Тема клацніть **"Без ефекту"** (перша фотомініатюра).

## 2.2.5 Зображення користувача

Функція, що дозволяє вибрати для себе зображення, яке відображається в якості вашого «віртуального я». Зображення користувача повторює кожен ваш рух під час бесіди.



1. Клацніть на значок  щоб перейти до категорії Зображення користувача.



(На зображенні використовується Skype)

2. Оберіть те що ви бажаєте застосувати у додатку веб-камери або засоби для обміну відеоповідомленнями. Оберіть параметр **"Показати Як"**, щоб ваше обличчя відображалось в окремому вікні в нижньому правому куті екрану. Ви також можете натиснути кнопку **"Створити..."**, обрати фотографію з вашого комп'ютера та


створити особисте зображення користувача.

3. Для відключення функції Зображення користувача клацніть "Без ефекту" (перша фотомініатюра).

## 2.2.6 Покращити якість

За допомогою інструментів Покращити якість можна налаштувати яскравість та чіткість відеоматеріалу.



1. Клацніть на значок  щоб перейти до категорії Покращити якість.
2. Поставте галочку біля інструментів ви бажаєте використовувати та встановіть відповідні параметри.

**Шумопоглинання** – Для зниження рівня шуму клацніть та перетягніть повзунок.

**Динамічне підсвічування** – Щоб налаштувати яскравість, клацніть та перетягніть повзунок.

**За замовчуванням** – Налаштування значень шумопоглинання і динамічного підсвічування за замовчуванням.

### 3. Додаткові інструменти



#### Додатково

Меню додаткових функцій надає доступ до корисних служб та відповідних відомостей про продукти. Для доступу до цих функцій потрібне діюче підключення до Інтернету.

#### Інші продукти ArcSoft

Отримайте спеціальні пропозиції для нашого програмного забезпечення.

#### Оновлення та виправлення

Використовуйте ArcSoft Connect, перевірити, чи є доступні оновлення або виправлення для наявного програмного забезпечення.

#### Доступні оновлення

Дізнайтеся про останні оновлення для наявного програмного забезпечення.

#### Надіслати відзив

Розкажіть, що ви думаєте про наше програмне забезпечення та допоможіть нам покращити його.

#### Відвідайте веб-сайт ArcSoft.com

Відвідайте веб-сайт [www.arcsoft.com](http://www.arcsoft.com) який містить додаткові відомості про компанію ArcSoft та її продукти.

#### Інформація щодо

Перейдіть до сторінки з вашим програмним забезпеченням.




#### Завжди поверх інших вікон

Клацніть значок, щоб вікно Magic-i Visual Effects завжди відображалось на передньому плані. Клацніть значок ще раз, щоб скасувати установку.




#### Особисте

Щоб відобразити зображення замість відеосюжету, клацніть значок. Значок зміниться на . Натисніть значок, щоб відтворити відеосюжет. Ви також можете вибрати свою фотографію, щоб приховати відео, коли натискаєте кнопку "**Особисте**". Див. **Параметри системи** щоб отримати додаткову інформацію про її налаштування.



#### Вимкнути мікрофон

Клацніть значок, щоб відключити мікрофон. Ваш співрозмовник не буде вас чути. Значок зміниться на . Клацніть значок, щоб включити мікрофон.










## Параметри системи

Клацніть цей значок, щоб налаштувати ефекти і вибрати особисті зображення.

### Ефекти




Встановіть прапорець навпроти необхідного модуля. Перемістіть елемент для налаштування порядку модулів у головному вікні. Ви також можете використовувати кнопки, передбачені програмою: клацніть  щоб перемістити угору обраний модуль; клацніть  щоб перемістити його на порядок угору; клацніть  щоб перемістити його на порядок униз; клацніть  щоб перемістити униз обраний модуль; та клацніть  для скидання доступних модулів та повернення до порядку за замовчуванням.

### Особисте



Клацніть на значок  для додавання зображення в лоток фотографій. При виборі

параметра Особисте, вибране зображення буде показано замість відео. Клацніть на значок  для видалення вибраного зображення з лотка фотографій.

Коли все буде готово, натисніть кнопку "ОК", щоб зберегти параметри; або натисніть кнопку "Відміна" у будь-який час, щоб вийти без збереження параметрів.

***\*Примітка:** Додаток WebCam Companion з'явиться, тільки, якщо ArcSoft WebCam Companion™ була встановлена перед запуском Magic-i Visual Effects. ArcSoft WebCam Companion - це простий та потужний пакет додатків, який дозволяє редагувати, друкувати та обмінюватись фотографіями та відео безпосередньо з веб-камери. Для отримання додаткової інформації про WebCam Companion, ви можете відвідати веб-сайт [www.arcsoft.com](http://www.arcsoft.com).*

## 4. Найчастіші питання

1. **П:** Спочатку мені потрібно обрати веб-камеру ?

**В:** Ні, просто почніть будь-яке відеоспівкування та Magic-i Visual Effects запуститься автоматично.

2. **П:** Які типи веб-камер на даний момент підтримуються Magic-i Visual Effects?

**В:** Підтримуються усі веб-камери Microsoft WDM та веб-камери сумісні з драйвером UVC.

3. **П:** Чому немає пристроїв у каталогу пристроїв?

**В:** Переконайтесь, що фізичний пристрій встановлений правильно. Також може знадобитися перевірити, чи USB-кабель пристрою надійно підключений до комп'ютера.

4. **П:** Чому я не можу переглянути відео після вибору пристрою веб-камери або медіа-файлу?

**В:** Це може бути викликано наступними двома причинами:

- Можливо не працює Magic-i Visual Effects. Запустіть його з меню Пуск.
- Можливо Magic-i Visual Effects пошкоджено. Можливо, вам доведеться перевстановити додаток.

5. **П:** Які доступні параметри мають для функції масштабування?

**В:** Magic-i Visual Effects підтримує параметри масштабу від 1.0x до 3.0x.

6. **П:** Чому поверх відео відображається прозорий банер?

**В:** Якщо ваша копія Magic-i Visual Effects не активована, поверх відео буде відображатись прозорий банер. Крім цього банера, ніяких інших обмежень немає.